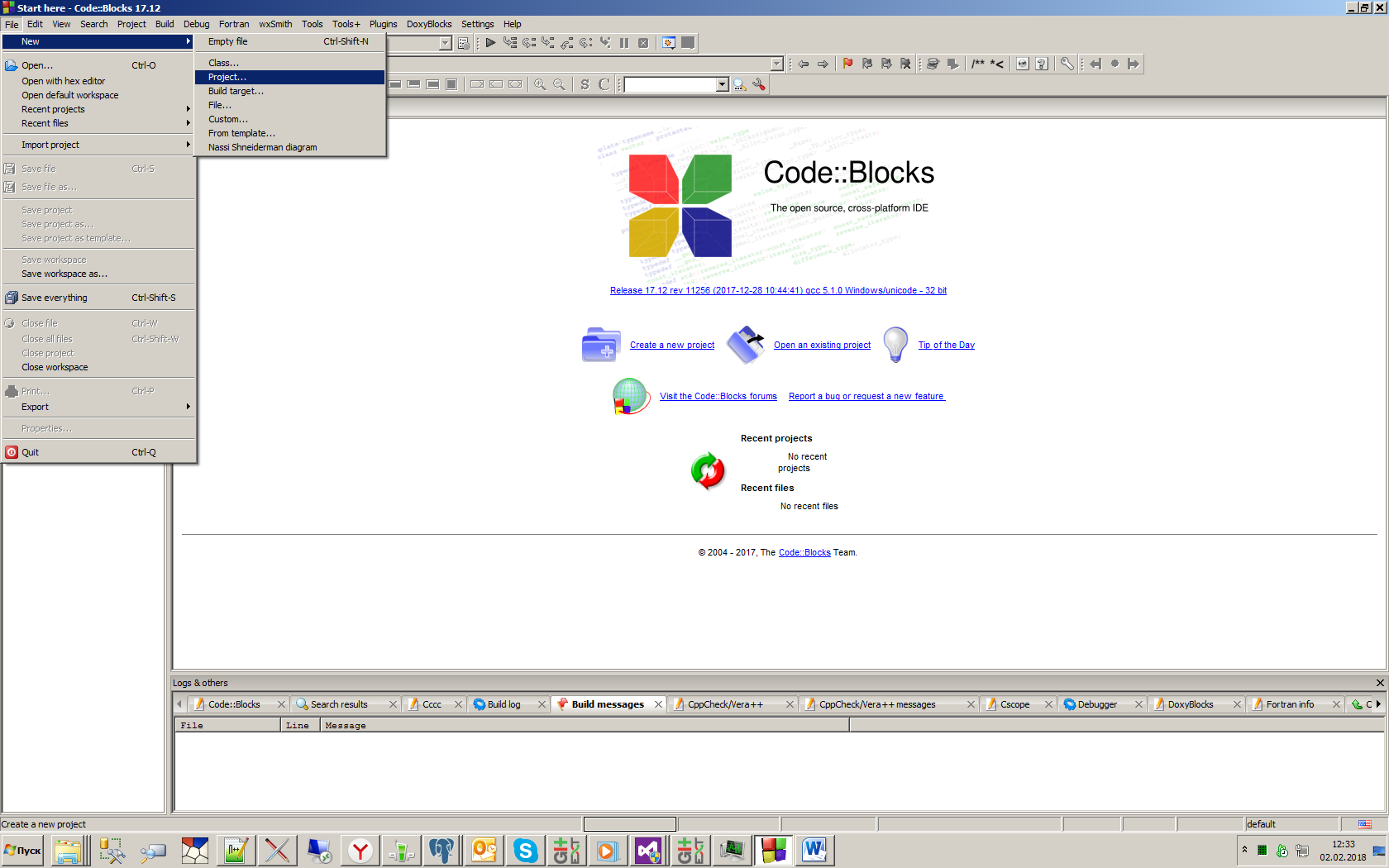
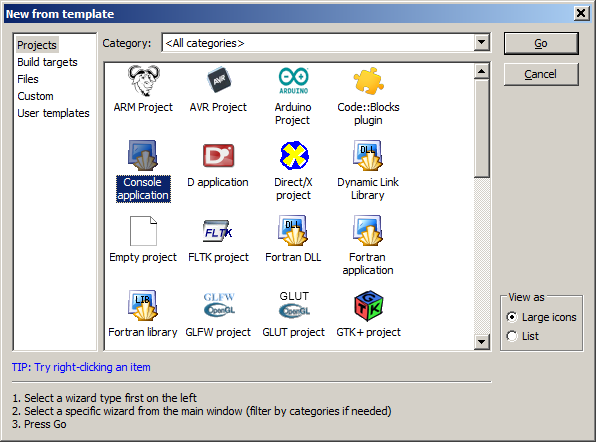
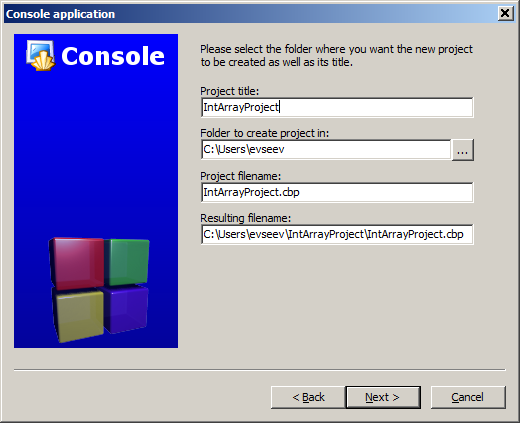
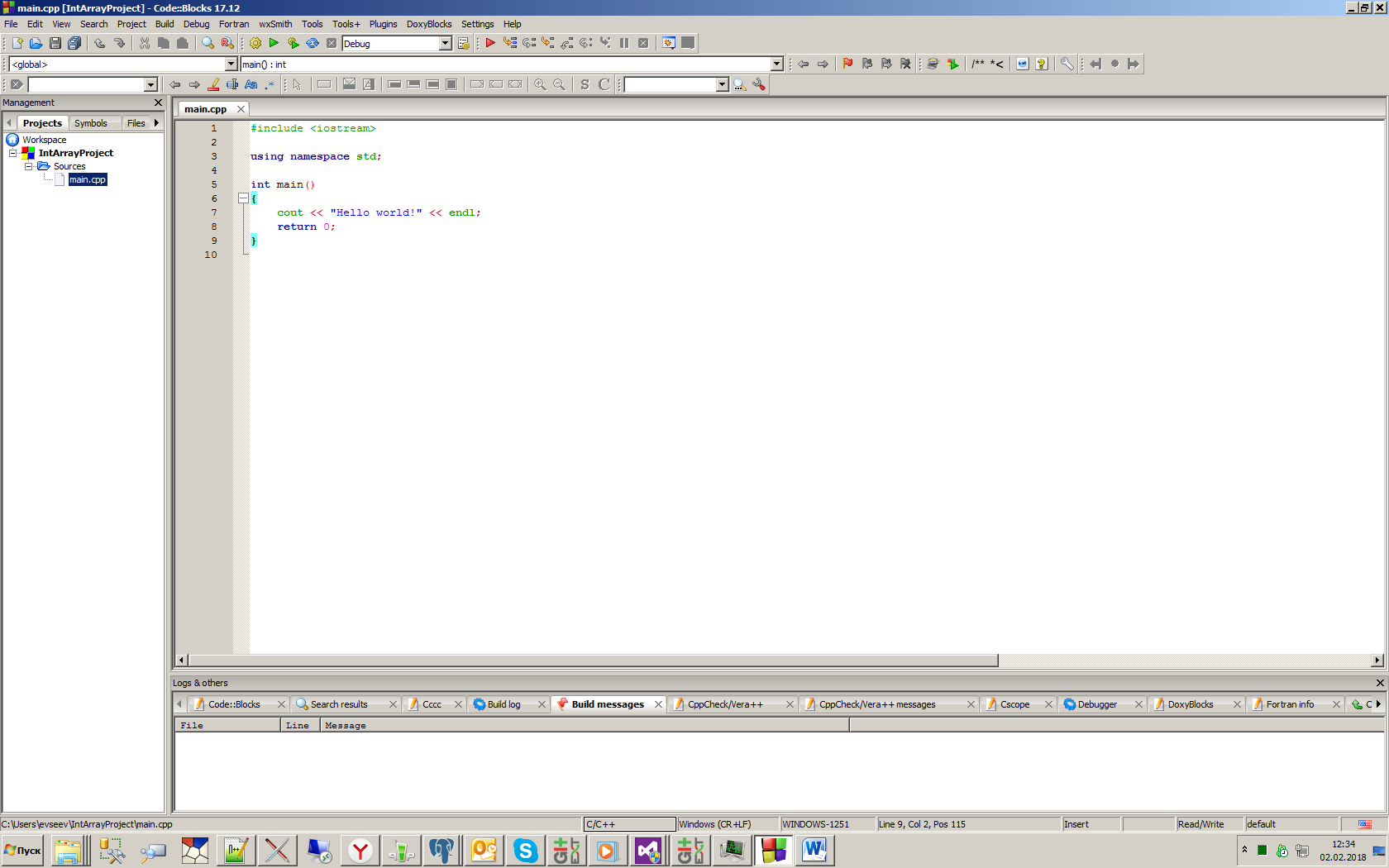
Создаём новый консольный проект



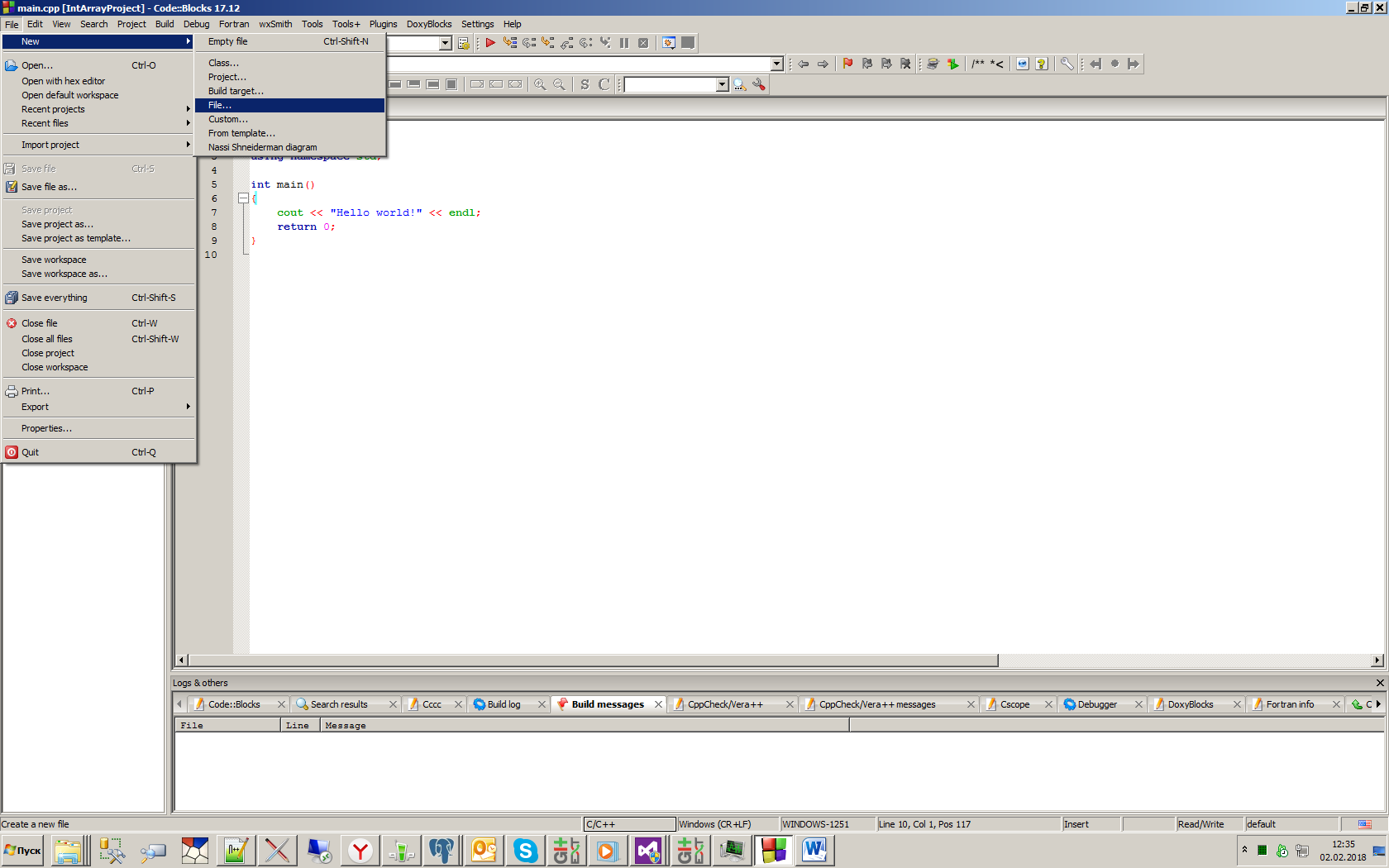


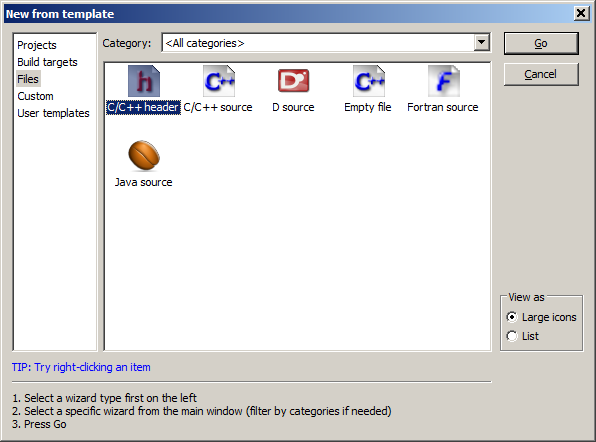


В итоге у нас есть один файл main.cpp

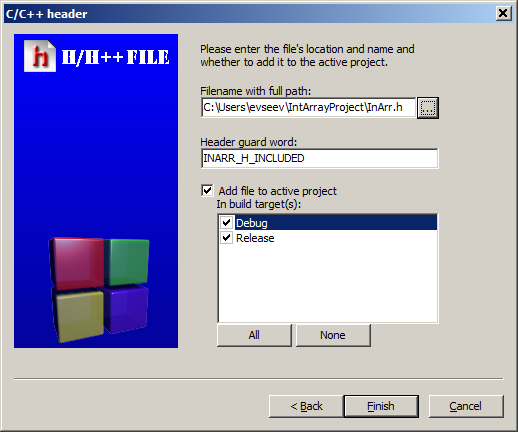


Создаём заголовочный файл нашего модуля IntArr.h

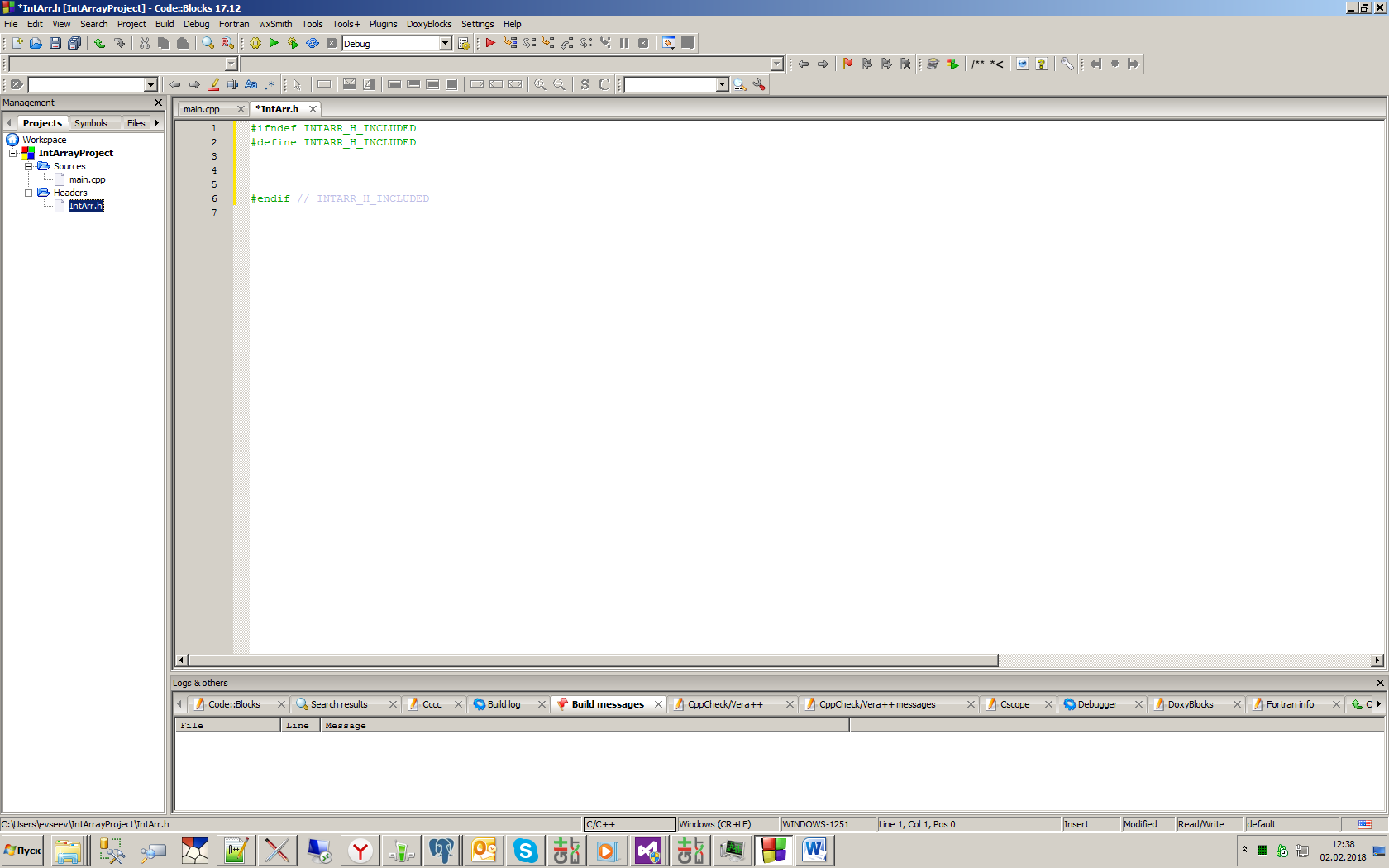




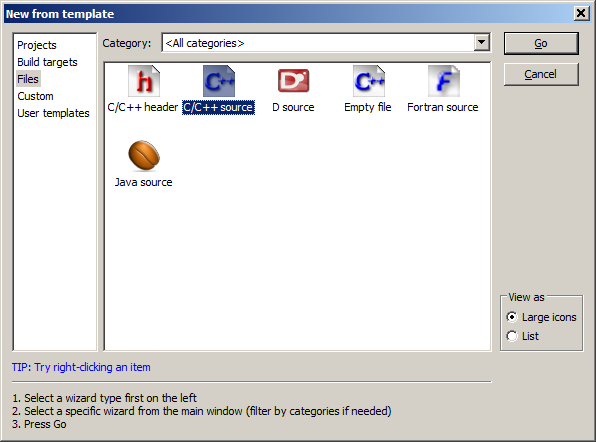
Не забываем проставить галочки внизу напротив Debug и Release

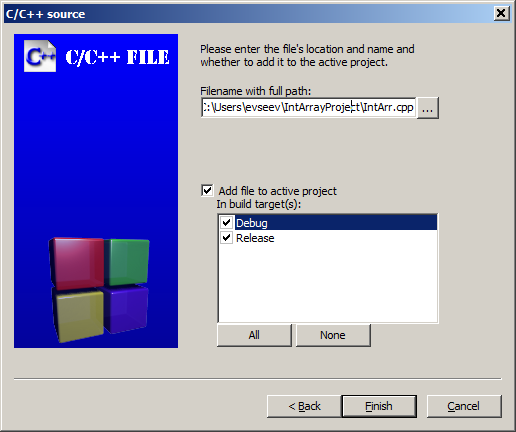


Файл появится в дереве в папке Headers



Добавляем файл реализации – IntArr.cpp





Итого у нас уже 3 файла

